



La FFII organise la Majorité Économique contre les Brevets Logiciels

Nous avons besoin de vos cotisations et contributions

- Nous avons besoin d'argent pour maintenir une permanence à Bruxelles. Notre représentant y est votre oreille dans les couloirs des institutions européennes. Il est un interlocuteur respecté de ceux qui suivent les dossiers liés à la propriété intellectuelle.
- Nous devons défrayer les volontaires qui participent aux diverses conférences à travers l'Europe.
- Nous devons financer la logistique des manifestations et actions que nous organisons.

Nous avons besoin de vos témoignages

- Pour qu'ensemble notre voix soit plus forte.
- Pour que ne soit pas seule prise en compte la voix des lobbies pro-brevets, qui affirment sans complexe représenter l'ensemble de l'industrie informatique française et européenne.
- Pour qu'à contrario nos messages représentent légitimement votre opinion et répondent à vos attentes.

Nous devons agir dans la durée

- Malgré deux votes du Parlement européen contre les brevets logiciels en 2003 et 2005, un flot ininterrompu de propositions de législation sur la propriété intellectuelle doit être surveillé et amendé. Ces propositions ont en commun d'ignorer savamment la nature du logiciel, oeuvre de l'esprit reposant sur des mathématiques. En tant que tel, le logiciel doit être régi par le droit d'auteur.
- Charlie McCreevy, commissaire au marché intérieur, vient de relancer l'initiative sur le brevet communautaire avec pour objectif de l'imposer avant la fin de son mandat en 2009.
- Les lobbies pro-brevets logiciels s'organisent en Europe comme en France, notamment avec la European Software Association (ESA) ou l'Association française des éditeurs de logiciel (Afdel), véritables façades pour Microsoft et SAP, afin d'entériner légalement les pratiques de l'Office européen des brevets.

majorite-economique@ffii.fr

Gérald Sédrati-Dinet
Président de la FFII France
Vice-Président de la FFII

Erwan Hamon
Responsable « Majorité économique »
pour la FFII France